



GERAKAN PRAMUKA

KWARTIR CABANG KOTA SALATIGA

Jl. Tentara Pelajar No. 09 SALATIGA 50721, Telp. (0298) 326738
Website : www.kotasalatiga.pramukajateng.or.id, e-mail : salatiga@pramukajateng.or.id



Nomor : 065 / 1132 – B
Sifat : Penting
Lampiran : 1 (satu) bendel Juknis
Perihal : Edaran Pesta Siaga Kwarcab Kota
Salatiga Tahun 2024

Salatiga, 26 Februari 2024

Kepada Yth.

- 1. Ketua Kwartir Ranting Sidorejo**
- 2. Ketua Kwartir Ranting Sidomukti**
- 3. Ketua Kwartir Ranting Argomulyo**
- 4. Ketua Kwartir Ranting Tingkir**

Di –

TEMPAT

Salam Pramuka,

Kami beritahukan dengan hormat berdasarkan Program Kerja Kwarcab Kota Salatiga Bidang Pembinaan Anggota Muda Tahun 2024, Kwartir Cabang Kota Salatiga akan menyelenggarakan Kegiatan Pesta Siaga Kwarcab Kota Salatiga Tahun 2024 pada:

Hari : Sabtu
Tanggal : 02 Maret 2024
Waktu : Jam 07.00 WIB s.d. Selesai
Tempat : Kwaran Sidomukti (SMK N 2 Salatiga)

Sehubungan dengan hal tersebut, bersama ini kami sampaikan Petunjuk Pelaksanaan Kegiatan Pesta Siaga Kwarcab Kota Salatiga Tahun 2024 untuk dapat dijadikan pedoman dalam mengikuti kegiatan.

Demikian surat ini kami buat, atas perhatiannya kami sampaikan terima kasih.

Kwartir Cabang Kota Salatiga
Ketua Harian,

Adhi Isnanto, S.Sos., M.Si.



**PETUNJUK TEKNIS PESTA SIAGA
TAHUN 2024
KWARTIR CABANG KOTA SALATIGA**



**GERAKAN PRAMUKA
KWARTIR CABANG KOTA SALATIGA
TAHUN 2024**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	1
BAB I PENDAHULUAN	2
A. Latar Belakang	2
B. Dasar Penyelenggaraan.....	3
C. Tujuan	4
D. Sasaran.....	4
E. Sistematika	4
BAB II PENYELENGGARAAN	5
A. Nama Kegiatan	5
B. Waktu dan Tempat Pelaksanaan	5
C. Tema Kegiatan	5
D. Motto.....	5
E. Organisasi Penyelenggara	5
BAB. III PESERTA	
A. Komposisi Peserta.....	7
B. Persyaratan Peserta	7
C. Persyaratan Pembina Pendamping	7
D. Persyaratan Pinkoncab	7
E. Administrasi dan Perlengkapan Kontingen	7
BAB. IV KEGIATAN	
A. Umum.....	9
B. Sifat Kegiatan	9
C. Alokasi Waktu Kegiatan.....	9
D. Jenis Kegiatan	9
E. Pelaksanaan Kegiatan	10
BAB V MATERI KEGIATAN PESTA SIAGA 2024	11
BAB VI PENGHARGAAN	
A. Penentuan Kejuaraan.....	24
B. Penghargaan	24
BAB VII PENUTUP	25
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Gerakan Pramuka bertujuan untuk membentuk Pramuka yang memiliki kepribadian yang beriman, bertakwa, berakhlak mulia, berjiwa patriotik, taat hukum, disiplin, menjunjung tinggi nilai-nilai luhur bangsa, berkecakapan hidup, sehat jasmani dan rohani, serta menjadi warga negara yang berjiwa Pancasila. Selain itu, para Pramuka diharapkan setia dan patuh kepada Negara Kesatuan Republik Indonesia, serta menjadi masyarakat yang baik dan berguna yang dapat membangun dirinya sendiri secara mandiri, serta bersama-sama bertanggung jawab atas pembangunan bangsa dan negara. Para Pramuka diharapkan juga untuk memiliki kepedulian terhadap sesama hidup dan alam lingkungan.

Gerakan Pramuka mempunyai tugas pokok menyelenggarakan pendidikan kepramukaan bagi kaum muda guna menumbuhkan tunas bangsa yang berkarakter agar menjadi generasi yang lebih baik, bertanggung jawab, mampu membina dan mengisi kemerdekaan, serta membangun dunia yang lebih baik. Untuk itu, diperlukan adanya usaha dan kegiatan yang membangkitkan, mengatur, mendorong, mengarahkan, dan mengendalikan keinginan, semangat dan daya kemampuan anak didik pramuka.

Selaras dengan Pendidikan kepramukaan, bahwa: (1) Pendidikan kepramukaan dilaksanakan berdasarkan pada nilai kepramukaan dan prinsip dasar kepramukaan dalam upaya membentuk karakter kebangsaan dan kecakapan hidup; (2) Pendidikan kepramukaan merupakan pendidikan nonformal dalam sistem pendidikan sekolah yang dilakukan di alam terbuka dalam bentuk kegiatan yang menarik, menantang, menyenangkan, sehat, teratur, dan terarah, dengan menerapkan Prinsip Dasar Kepramukaan dan Metode Kepramukaan, agar terbentuk kepribadian dan watak yang berakhlak mulia, mandiri, peduli, cinta tanah air, serta memiliki kecakapan hidup; (3) Pendidikan kepramukaan merupakan proses belajar mandiri yang progresif bagi kaum muda untuk mengembangkan diri pribadi seutuhnya, meliputi aspek spiritual, emosional, sosial, intelektual, dan fisik, baik sebagai individu maupun sebagai anggota masyarakat; (4) Pendidikan kepramukaan merupakan proses pembinaan dan pengembangan potensi kaum muda agar menjadi warganegara yang berkualitas serta mampu memberikan sumbangan positif bagi kesejahteraan dan kedamaian masyarakat baik nasional maupun internasional; (5) Pendidikan kepramukaan secara luas diartikan sebagai proses pembinaan yang berkesinambungan bagi kaum muda, baik sebagai individu maupun sebagai anggota masyarakat, maka perlu dibangun, ditanamkan, dan dipupuk nilai-nilai kepramukaan melalui sikap:

1. Kesadaran beragama untuk bertakwa dan cinta pada Tuhan Yang Maha Esa;
2. Kesadaran berkaidah untuk mengetahui dan menghayati apa yang baik dan tidak baik dalam hubungan antara sesama manusia berdasarkan ideologi Pancasila;
3. Kesadaran sosial untuk memiliki rasa persahabatan/persaudaraan baik antar pramuka maupun antara pramuka dan masyarakat;
4. Kesadaran berbangsa dan bernegara agar memiliki rasa cinta pada alam, bangsa, dan negara Indonesia, serta mempertebal kepercayaan pada diri sendiri.

Dalam rangka membangun masyarakat dan bangsa, maka perlu dibangun sejak dini penanaman dan pembinaan kesadaran tersebut dimulai dari pramuka siaga, sebagai tugas awal gerakan pramuka, yang secara bertahap nantinya meningkat menjadi pribadi yang memiliki kesadaran hukum, tertib masyarakat, kesadaran bermasyarakat dan bernegara. Prinsip-prinsip itu harus diperkuat dengan keberanian, kesabaran/ketabahan, dan keuletan untuk dikembangkan menjadi ketaatan/disiplin, rasa tanggung jawab, dan kepemimpinan (*leadership*). Anak didik diharapkan memiliki kekuatan lahir dan batin untuk mengatasi segala kesulitan dan tantangan dalam melaksanakan tugas. Setiap anak didik harus dipersiapkan agar memiliki pengetahuan dan keterampilan yang dapat melaksanakan segala tugasnya dalam kehidupan dan penghidupan masyarakat Indonesia.

Salah satu upaya guna mencapai hal tersebut adalah dengan penyelenggaraan **Pesta Siaga** sebagai suatu pertemuan pramuka khusus untuk golongan siaga yang berjenjang dari tingkat **Kwartir Ranting, Kwartir Cabang, dan Binwil/Wilayah**. Dalam pelaksanaannya, kegiatan Pesta Siaga dikemas dalam bentuk yang menarik dan menyenangkan sehingga akan menjadikan kegiatan yang sangat berkesan bagi para pramuka siaga sehingga akan menumbuhkan semangat dan rasa cinta terhadap kepramukaan nantinya.

Petunjuk Teknis Pesta Siaga ini disusun sebagai pedoman bagi penyelenggara, maupun Pembina Pramuka Siaga, agar dalam melaksanakan kegiatan pesta siaga di tingkat ranting lebih terarah. Sehingga terdapat standardisasi penyelenggaraan Pesta Siaga Tingkat Kwarcab Kota Salatiga.

B. DASAR PENYELENGGARAAN

1. Undang-undang No 12 Tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka
2. Anggaran Dasar Gerakan Pramuka
3. Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka
4. Surat Keputusan Kwartir Nasional Nomor: 131 / KN / 76 tentang Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga
5. Rencana Kerja Kwartir Cabang Kota Salatiga Tahun 2022-2027
6. Program Kerja Kwartir Cabang Kota Salatiga Tahun 2024 Bidang Pembinaan Anggota Muda

C. TUJUAN

1. Umum

Mewujudkan Pesta Siaga Tahun 2024 sebagai wahana pertemuan para pramuka siaga yang berisi acara kegiatan bersama antara perindukan siaga mulai kwartir ranting, kwartir cabang, dan binwil di Jawa Tengah.

2. Khusus

- a. Membina dan mengembangkan kekeluargaan dan persaudaraan antar sesama pramuka siaga
- b. Mengembangkan sikap terbuka dan antarpramuka siaga dengan tukar menukar pengalaman, pengetahuan, dan kecakapan.
- c. Memupuk rasa persatuan dan kesatuan, wawasan kebangsaan, serta kesadaran berbangsa dan bernegara.
- d. Membentuk pribadi yang tangguh, mandiri, disiplin dan siap meneruskan nilai-nilai kejuangan diri generasi sebelumnya.
- e. Melatih ketahanan mental, jasmani, dan rohani

D. SASARAN

Sasaran Yang Ingin dicapai untuk Penyelenggaraan Pesta Siaga adalah:

- a. Mampu membina dan mengembangkan rasa kekeluargaan dan persaudaraan antarsesama pramuka siaga
- b. Mampu mengembangkan sikap terbuka dan antarpramuka siaga dengan tukar menukar pengalaman, pengetahuan, dan kecakapan.
- c. Mampu memupuk rasa persatuan dan kesatuan, wawasan kebangsaan, serta kesadaran berbangsa dan bernegara.
- d. Dapat Terbentuk pribadi yang tangguh, mandiri, disiplin dan siap meneruskan nilai-nilai kejuangan diri generasi sebelumnya.
- e. Terlatihnya ketahanan mental, jasmani, dan rohani pramuka siaga di masa pandemi.

E. SISTEMATIKA

Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga Tahun 2024 ini disusun dengan sistematika sebagai berikut:

- a. Pendahuluan
- b. Penyelenggaraan
- c. Peserta
- d. Kegiatan
- e. Materi Kegiatan
- f. Penghargaan
- g. Pengawasan dan Evaluasi
- h. Penutup

BAB II

PENYELENGGARAAN

A. NAMA KEGIATAN

Pesta Siaga Kwartir Cabang Kota Salatiga Tahun 2024 disingkat Pesta Siaga Kwarcab Kota Salatiga 2024

B. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Kegiatan Pesta Siaga tahun 2024 Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Salatiga dilaksanakan pada

1. Waktu Pelaksanaan

Hari : Sabtu
Tanggal : 02 Maret 2024
Waktu : 07.00-selesai

2. Tempat Pelaksanaan

Tempat pelaksanaan kegiatan berada dikwaran sidomukti yaitu Di **SMK Negeri 2 Salatiga**

C. TEMA KEGIATAN

Pesta Siaga Kwarda Jateng 2024 bertema SIAGA **GESIT (Gembira, Semangat, Inovatif, Terampil)**

D. Logo

Logo Pesta Siaga 2024



Makna Logo Terlampir.

E. MOTTO

“ Satyaku Kudarmakan Darmaku Kubaktikan ”

F. PENYELENGGARA

1. Panitia Penyelenggara

- a. Panitia Penyelenggara dibentuk dengan Surat Keputusan Kwarcab Kota Salatiga
- b. Panitia Penyelenggara terdiri dari Andalan Cabang dan Staf Sekretariat Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Salatiga

2. Panitia Pelaksana

- a. Panitia Pelaksana dibentuk dengan Surat Keputusan Ketua Kwardcab Kota Salatiga
- b. Tugas, wewenang dan tanggung jawab Panitia Pelaksana diselaraskan dengan kebutuhan pelaksanaan kegiatan Pesta Siaga Kwardcab Kota Salatiga 2024.

BAB III PESERTA

A. KOMPOSISI PESERTA

Tiap Kontingen Cabang terdiri atas 55 orang, dengan rincian dan komposisi sebagai berikut :

1. 3 (tiga) barung putra dan 3 (tiga) barung putri, tiap barung terdiri dari 8 (delapan) Pramuka Siaga, dengan tingkatan SKU Tata.
2. 3 (tiga) orang Pembina Siaga Putra yang aktif di gugusdepan dengan kualifikasi Mahir Golongan Siaga;
3. 3 (tiga) orang Pembina Siaga Putri yang aktif di gugusdepan dengan kualifikasi Mahir Golongan Siaga;
4. 1 (satu) orang sebagai Pimpinan Kontingen Ranting (Pinkonran) dari unsur Andalan Ranting urusan Binamuda.

B. PERSYARATAN PESERTA

1. Aktif di gugus depan (dibuktikan surat keterangan aktif dari Gudep)
2. Memiliki dan menyelesaikan SKU minimal Tata (dibuktikan SK Pelantikan)
3. Pada tanggal 31 Mei 2024 belum berulang tahun yang ke-11 tahun (dibuktikan dengan Akte Lahir)
4. Fotokopi Kartu Tanda Anggota (KTA) Golongan Siaga yang masih berlaku
5. Membawa Surat Keterangan Sehat dari Dokter
6. Membawa Surat Tugas dari Kwartir Ranting dan dilampiri Surat Keterangan dari Gugusdepan
7. Surat Izin Orang Tua / Wali
8. Mengisi Biodata Peserta

C. PERSYARATAN PEMBINA PENDAMPING

Adapun persyaratan Pembina Pendamping sebagai berikut;

1. Pembina Siaga yang aktif di Gugusdepan dan berkualifikasi Mahir Golongan Siaga (dibuktikan dengan Fc Ijazah KMD/KML Golongan Siaga)
2. Menyerahkan Fotocopy Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka yang masih berlaku
3. Membawa Surat Keterangan Sehat dari Dokter
4. Membawa Surat Tugas dari Kwartir Ranting dan dilampiri Surat Keterangan dari Gugusdepan
5. Mengisi Biodata
6. Membuat surat pernyataan bersedia tidak merokok di lokasi kegiatan

D. PERSYARATAN PINKONRAN

1. Andalan Ranting Urusan Binamuda Putra atau Putri
2. Menyerahkan fotocopy Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka yang masih berlaku
3. Membawa Surat Keterangan Sehat dari Dokter
4. Mengisi Biodata
5. Bersedia tidak merokok di lokasi kegiatan

E. ADMINISTRASI DAN PERLENGKAPAN KONTINGEN

Aministrasi dan perlengkapan kontingen yang harus dipersiapkan sebagai berikut;

1. Menyerahkan Bendel Pendaftaran kepada Panitia Pelaksana tingkat cabang sesuai

dengan form pendaftaran (terlampir).

Dengan cover sebagai berikut:

Putra : Berwarna Hijau

Putri : Berwarna Putih

2. Kontingen membawa perlengkapan berupa;
 - a) Tanda Barung
 - b) Perlengkapan lomba yang diperlukan.
 - c) Konsumsi (makan siang, minum dll.)

BAB IV

KEGIATAN

A. UMUM

Kegiatan-kegiatan di Pesta Siaga Kwartir Cabang Kota Salatiga Tahun 2024 diarahkan untuk membina siaga menjadi Pramuka yang beriman, bertakwa, berakhlak mulia, berjiwa patriotik, taat hukum, disiplin, menjunjung tinggi nilai-nilai luhur bangsa, berkecakapan hidup, sehat jasmani dan rohani melalui kegiatan yang kreatif, rekreatif, kompetitif, dan edukatif.

B. SIFAT KEGIATAN DAN JENIS KEGIATAN

1. Sifat Kegiatan

Sifat Kegiatan Pesta Siaga 2024 mengandung unsur (SESOSIF):

- a. Spiritual
- b. Emosional
- c. Sosial
- d. Intelektual
- e. Fisik

2. Jenis Kegiatan

Kegiatan dalam Pesta Siaga Kwardcab Kota Salatiga Tahun 2024 dibagi ke dalam 5 (lima) kelompok jenis kegiatan yaitu :

- a. Kegiatan Umum
 - 1) Upacara Pembukaan
 - 2) Upacara Penutupan
 - 3) Permainan Besar Siaga
- b. Kegiatan Keagamaan dan Kepribadian
 - 1) Taman Ketakwaan
 - 2) Taman Kerapian Berpakaian
- c. Kegiatan Pengetahuan, Ketangkasan dan Ketrampilan
 - 1) Taman Bangga Jawa Tengah
 - 2) Taman Gerak dan Lagu
 - 3) Taman Scouting Skills
 - 4) Taman Fun Bowling
 - 5) Taman Lempar Kolong
- d. Kegiatan Wawasan Kebangsaan dan Seni Budaya
 - 1) Taman Pentas Seni Budaya
- e. Kegiatan Kepedulian Pramuka Siaga
 - 1) Taman Bumbung Kemanusiaan
 - 2) Taman Kebersihan Lingkungan

C. ALOKASI WAKTU KEGIATAN

No	Waktu	Kegiatan
1.	07.30 – 08.00	Persiapan Upacara Pembukaan
2.	08.00 – 08.30	Upacara Pembukaan Pesta Siaga

No	Waktu	Kegiatan
3.	08.30 – 09.00	Permainan Besar Siaga
4.	09.00 – 12.00	Kegiatan di Taman Pesta Siaga
6.	12.00 - 13.00	ISHOMA
7.	13.00 - 14.00	Upacara Penutupan Pengumuman Kejuaraan dan Penyerahan Hadiah

D. PELAKSANAAN KEGIATAN

1. UMUM

- a. Upacara Pembukaan dan Penutupan Pesta Siaga di Tingkat Cabang dilaksanakan dalam format
Upacara Siaga.
- b. Upacara Pembukaan dan atau Penutupan bertindak sebagai AYAHANDA adalah Ka. Mabicab Kota Salatiga/Ka. Kwartcab Kota Salatiga
- c. Dalam rangka mengembangkan kepedulian terhadap lingkungan, diharapkan tidak membawa air minum kemasan, dianjurkan membawa veples/botol minum.
- d. Penilaian di masing-masing taman menggunakan sistim Medali.
- e. Penentuan juara berdasarkan jumlah medali emas terbanyak. Jika terdapat kesamaan perolehan medali emas, maka memperhatikan jumlah medali perak yang didapat. Jika masih sama maka memperhatikan jumlah medali perunggu yang diperoleh. Namun jika masih sama, memperhatikan rekap nilai yang diperoleh.
- f. Seluruh unsur yang terlibat pada pelaksanaan Pesta Siaga harus patuh dan konsisten pada amsal "*Ing Ngarso Sung Tulodho*" dengan tidak merokok di area kegiatan Pesta Siaga. Untuk itu, panitia pelaksana seyogyanya memasang peringatan "Dilarang Merokok" di berbagai tempat, dan menyediakan "*Smoking Area*".

BAB V
MATERI KEGIATAN PESTA SIAGA 2024

A. KEGIATAN KEAGAMAAN DAN KEPERIBADIAN

1. TANTANGAN DI TAMAN KETAQWAAN

Nama Taman	Taman Ketakwaan
Peserta	1 Barung (8 anak)
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa hafalan doa-doa harian 2. Disiapkan beberapa bola plastik warna warni yang sudah diberikan tulisan judul bacaan doa harian 3. Penjaga Taman akan menaruh bola tersebut ditempatkan pada wadah gentong. 4. Setiap barung akan bersama-sama mengambil bola tersebut sebanyak 8 bola, kemudian membacakan (mengucapkan) bacaan doa secara bergantian. 5. Jika dalam satu barung agamanya berbeda-beda maka bola yang diambil disesuaikan, dibacakan/diucapkan oleh perwakilan dari anggota barung
Materi dan Alat	<p>Kartu Undian Judul Bacaan Doa Harian</p> <p>Islam :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa sebelum makan 2. Doa sebelum tidur 3. Doa masuk kamar mandi (toilet) 4. Doa keluar kamar mandi 5. Doa untuk orang tua 6. Doa bercermin 7. Doa memakai pakaian 8. Doa belajar <p>Katolik :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Bapa Kami 2. Doa Salam Maria 3. Doa Sebelum makan 4. Doa belajar 5. Doa sebelum tidur 6. Doa untuk orang tua <p>Kristen :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Bapa Kami 2. Doa Sebelum makan 3. Doa belajar 4. Doa sebelum tidur 5. Doa untuk orang tua 6. Doa syafaat

	<p>Buddha :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Wajib 2. Cara Kebaktian <p>Hindu :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Tri Sandya 2. Doa Matram Gayatri 3. Menyebutkan Tri Rana <p>Konghucu :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Syukur kepada Tian 2. Doa sebelum belajar 3. Doa saat kesulitan
Pedoman Penilaian	<ol style="list-style-type: none"> a. Hafal dan lancar : 10 b. Hafal tidak lancar : 5 c. Tidak hafal / tidak bisa / salah baca : 0 d. Nilai Maksimal adalah 80
Penghargaan Medali	<ol style="list-style-type: none"> a. Nilai 80 : Emas b. Nilai 50 – 75 : Perak c. Nilai < 50 : Perunggu

2. TANTANGAN DI TAMAN KERAPIAN BERPAKAIAN

Nama Taman	Taman Kerapian Berpakaian Pramuka
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung akan diberikan tantangan berupa kelengkapan dan kerapian dalam berpakaian 2. Disiapkan perwakilan anggota barung sebanyak 8 anak 3. Berpedoman pada PP No 174 Tahun 2012 tentang Pakaian Seragam Pramuka
Materi dan Alat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lembar penilaian kelengkapan atribut, yang terdiri dari : <ol style="list-style-type: none"> 1) Topi (list kuning dan bendolan diatas) 2) Tanda topi (Bordir)
	<ol style="list-style-type: none"> 3) Setangan leher (Sampai tali Puser) 4) Baju (benik/kancing baju) 5) Tanda pelantikan 6) Tanda pandu dunia 7) Nama (Bordir Jahit) 8) Tanda Lokasi 9) Badge Jawa Tengah 10) Tanda barung 11) TKU (Tanda Kecakapan Umum) 12) TTK (Tanda Kecakapan Khusus) 13) Tanda Pinrung 14) Tanda Wapinrung 15) Rok / Celana 16) Kaos kaki hitam 17) Sepatu hitam

	18) Ikat pinggang hitam 19) Ring hasduk siaga 20) Nomor Gudup 2. Jika salah satu atribut tidak ada / tidak sesuai dengan ketentuan, maka dianggap salah
Pedoman Penilaian	Setiap anak memakai/menggunakan 1 tanda bernilai 1 (kecuali tanda pinrung dan wapinrung) Rumus : $20 \times 8 \text{ anak} = 160/2$
Penghargaan Medali	a. Nilai 80 : Emas b. Nilai 60 – 79 : Perak c. Nilai < 60 : Perunggu

B. KEGIATAN PENGETAHUAN, KETANGKASAN DAN KETERAMPILAN

1. TANTANGAN DI TAMAN BANGGA JAWA TENGAH

Nama Taman	Taman Jateng Gayeng
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa pengenalan kabupaten/kota di Jawa Tengah 2. Setiap anak mengambil kartu yang bertuliskan nama kabupaten/kota, kemudian meletakkan pada peta buta dengan benar
Alat	1. Peta buta Jawa Tengah 2. Kartu nama-nama Kabupaten/Kota
Pedoman Penilaian	Setiap anak mengambil 1 kartu yang bertuliskan nama kabupaten/kota, kemudian meletakkan pada peta buta Jawa Tengah dengan benar Jika benar bernilai 10 Jika salah bernilai 0 Nilai Maksimal adalah 80
Penghargaan Medali	a. Nilai 80 : Emas b. Nilai 50 – 70 : Perak c. Nilai < 50 : Perunggu

2. TANTANGAN DI TAMAN GERAK DAN LAGU

Nama Taman	Gerak dan Lagu
Peserta	1 Barung (8 orang)

Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa melakukan gerak dan lagu 2. Setiap barung mengambil undian yang telah disiapkan yang bertuliskan judul lagu nasional dan lagu daerah 3. Setiap barung melaksanakan gerak dan lagu secara bersama-sama <p>Catatan : Durasi waktu : 2- 5 Menit</p>
Materi / Alat	<p>Daftar Pilihan Lagu : Lagu Nasional : Hari Merdeka, Berkibirlah Benderaku, Maju Tak Gentar, Halo-Halo Bandung, Dari Sabang sampai Merauke</p> <p>Lagu Daerah : Bungong Jempa (Aceh), Gambang Suling (Jateng), Suwe Ora Jamu (DIY), Ampar-ampar pisang (KalSel), Yamko Rambe Yamko (Papua)</p> <p>Catatan : Tidak Menggunakan Instrument atau Alat music, tidak menggunakan asesoris dan property, Fokus pada lagu.</p>
Pedoman Penilaian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Barung yang semangat, hafal lirik, kompak, dan melakukan gerak akan mendapatkan poin 10 2. Barung kurang semangat, tidak hafal lirik, dan kurang kompak akan mendapatkan poin 8 3. Barung yang tidak semangat, tidak hafal lirik, dan tidak kompak akan mendapatkan poin 6 <p>Rumus : $10 \times 8 \text{ anak} = 80$</p>
Penghargaan Medali	<ol style="list-style-type: none"> a. Nilai 80 : Emas b. Nilai 60 – 79 : Perak c. Nilai < 60 : Perunggu

3. TANTANGAN DI TAMAN SCOUTING SKILL

Nama Taman	Taman Simpul, Ikatan dan Kompas
Peserta	1 Barung (8 orang)

Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan membuat simpul atau ikatan dan memasang/menyebutkan derajat kompas 2. Setiap anak mengambil kartu secara acak bertuliskan simpul atau ikatan dan arah/derajat kompas yang sudah disiapkan 3. Setiap anak mempraktekan atau meletakkan ditempat (media) yang disiapkan 4. Adapun simpul dan ikatan yang harus dikuasai yaitu ; <ol style="list-style-type: none"> a. Simpul Mati b. Simpul Anyam c. Simpul Erat d. Ikatan Pangkal e. Ikatan Jangkar 5. Angka Derajat dan arah Kompas yang harus diambil, yaitu : <table border="1" data-bbox="668 801 1331 969"> <tr> <td>0</td> <td>Utara</td> <td>180</td> <td>Selatan</td> </tr> <tr> <td>45</td> <td>Timur Laut</td> <td>225</td> <td>Barat daya</td> </tr> <tr> <td>90</td> <td>Timur</td> <td>270</td> <td>Barat</td> </tr> <tr> <td>135</td> <td>Tenggara</td> <td>315</td> <td>Barat Laut</td> </tr> </table> 	0	Utara	180	Selatan	45	Timur Laut	225	Barat daya	90	Timur	270	Barat	135	Tenggara	315	Barat Laut
0	Utara	180	Selatan														
45	Timur Laut	225	Barat daya														
90	Timur	270	Barat														
135	Tenggara	315	Barat Laut														
Alat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tali Pramuka 2. Tongkat Pramuka 3. Kartu bertuliskan nama Simpul / Ikatan 4. Kartu bertuliskan derajat kompas 5. Media kompas 																
Pedoman Penilaian	<p>Setiap pekerjaan yang benar sesuai kartu yang diambilnya akan mendapatkan nilai 10</p> <p>Penilaian setiap taman sendiri-sendiri</p> <p>Catatan kompas :</p> <p>menyebutkan benar, meletakkan benar = 10</p> <p>Menyebutkan benar meletakkan salah atau sebaliknya = 5</p>																
Penghargaan Medali	<ol style="list-style-type: none"> a. Nilai 80 : Emas b. Nilai 40 – 75 : Perak c. Nilai < 40 : Perunggu 																

4. TANTANGAN DI TAMAN FUN BOWLING

Nama Taman	Taman Fun Bowling
Peserta	8 orang

Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan permainan yang menyenangkan berupa "Fun Bowling" 2. Setiap barung berbaris berbanjar dan sudah memegang bola tenis lapangan (bola kasti) 3. Disiapkan garis persiapan dan garis lempar bowling dengan jarak 1 meter 4. Disiapkan 10 botol plastik ukuran 600 ml yang di isi air 1/3 botol 5. Botol yang diisi air 1/3 tersebut di susun seperti susunan botol bowling, yakni membentuk segi tiga. Jarak antar botol 5 cm 6. Anak pertama melempar bowling, jika roboh semua maka anak nomor 2 dan seterusnya tidak bermain. Tapi jika masih ada botol yang belum roboh maka dilanjutkan lempaan bowling orang ke 2,3,4 dst. Botol roboh dibiarkan.
Alat	<ol style="list-style-type: none"> 1. 10 Botol ukuran 600 ml yang diisi air 1/3 2. 8 bola Tenis Lapangan 3. Garis Pembatas (garis persiapan, lempar) 4. Jarak Lempar adalah 8 meter
Pedoman Penilaian	Setiap botol yang roboh bernilai 10, jika 10 botol roboh semua, maka diberi nilai 100
Penghargaan Medali	<ol style="list-style-type: none"> a. Nilai 100 : emas b. Nilai 60 – 90 : perak c. Nilai < 60 : perunggu

5. TANTANGAN DI TAMAN LEMPAR KOLONG

Nama Taman	Taman Lempar Kolong
Peserta	8 orang

Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan permainan yang menyenangkan berupa "Lempar Kolong" 2. Setiap barung berbaris berbanjar 3. Orang pertama memegang tongkat, orang ke-2 melempar kolong, kemudian orang pertama berbaris kebelakang, orang ke-2 memegang tongkat orang ke-3 melempar kolong dst.
Alat	<ol style="list-style-type: none"> 1. 8 Kolong dari selang air ukuran 3/4 " dengan diameter 15 cm 2. Tongkat Pramuka dengan panjang : 50 cm 3. Garis Pembatas 4. Jarak Lempar adalah 8 meter
Pedoman Penilaian	Setiap kolong yang masuk bernilai 10, Nilai Maksimal 80
Penghargaan Poin	<ol style="list-style-type: none"> d. Nilai 80 : Emas e. Nilai 60 – 70 : Perak f. Nilai < 60 : Perunggu

C. KEGIATAN WAWASAN KEBANGSAAN DAN SENI BUDAYA

1. TANTANGAN DI TAMAN PENTAS SENI BUDAYA

Nama Taman	Taman Seni Budaya
Kategori	Dilombakan dan merupakan Giat Prestasi Tersendiri
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk menampilkan tarian kreasi daerah 2. Waktu maksimal 5 menit (diluar persiapan) 3. Iringan musik menggunakan media CD/Flasdis/Live (bernilai sama)
Alat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sound system standar 2. Pakaian seragam pramuka dan asesoris yang tidak menutup seragam pramuka, maksimal 3 asesoris, property 1.
Pedoman Penilaian	<p>Wiraga : 10 – 30 Wirasa : 10 – 30 Wirama : 10 – 30 Nilai Maksimal adalah 90</p>
Penghargaan Medali	<ol style="list-style-type: none"> a. Nilai 85-90 : Emas b. Nilai 75– 84: Perak c. Nilai \leq 74 : Perunggu

D. KEGIATAN KEPEDULIAN PRAMUKA SIAGA

1. TANTANGAN DI TAMAN BUMBUNG KEMANUSIAAN

Nama Taman	Taman Bumbung Kemanusiaan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk berdonasi/menyisihkan uang saku untuk korban bencana alam dengan melaksanakan bumbung pramuka
	2. Setiap anak yang memasukkan donasi akan diberi nilai 10 3. Besarnya donasi disesuaikan dengan kesepakatan panitia / binwil = 5.000/anak 4. Sebelum memasukkan donasi ditunjukkan kepada panitia/ juri yang memberikan penilaian
Alat	1. Kotak Donasi Bumbung Kemanusiaan 2. Meja dan Kursi
Pedoman Penilaian	Setiap anak yang memasukkan bernilai 10 Nilai Maksimal adalah 80
Penghargaan Medali	a. Nilai 80 : Emas b. Nilai 50 - 70 : Perak c. Nilai < 50 : Perunggu

2. TANTANGAN DI TAMAN KEBERSIHAN LINGKUNGAN

Nama Taman	Taman Bumbung Kemanusiaan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk membersihkan lingkungan dengan kesadaran dan suka rela 2. Setiap barung membawa 2 kantong plastik besar 3. Satu kantong besar untuk sampah organik , dan satu kantong plastik besar untuk anorganik 4. Setiap barung membuang sampah pada tempat pembuangan sementara (mobil/tempat sampah) yang disiapkan panitia
Alat	1. Kantong plastik besar (disiapkan panitia) 2. Meja dan Kursi
Pedoman Penilaian	Setiap barung yang memenuhi 2 kantong sampah tersebut bernilai 80, yang tidak memenuhi akan diminta untuk mencari sampah lagi sampai penuh. Nilai Maksimal adalah 80
Penghargaan Medali	Nilai 80 : Emas

BAB VI PENGHARGAAN

A. PENENTUAN KEJUARAAN

1. Penentuan Juara Pesta Siaga Cabang Kota Salatiga 2024 ditentukan berdasarkan perolehan akumulasi nilai tertinggi.
2. Jika ada nilai yang sama maka dilihat pada nilai taman fun bowling, jika masih sama dilihat nilai pada taman lempar kolong

B. PENGHARGAAN

1. Peserta Pesta Siaga Tahun 2024 yang telah melaksanakan kegiatan dengan baik dan memenuhi syarat, berhak mendapatkan Penghargaan Piagam Penghargaan Peserta.
 2. Piagam Penghargaan, Pin Medali disediakan oleh Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Salatiga.
 3. Tanda Peserta, perlengkapan kegiatan, Undangan dan dukungan lainnya disediakan oleh Kwarcab Pelaksana.
 4. Hadiah Kejuaraan Barung Tergiat berupa trophy disediakan oleh Panitia Pelaksana.
 5. Penghargaan kejuaraan diberikan kepada Barung tergiat / juara putra dan putri diberikan penghargaan sebagai berikut :
 - a. Barung Tergiat I (pa pi)
 - b. Barung Tergiat II (pa pi)
 - c. Barung Tergiat III (pa pi)
 - d. Barung Tergiat Harapan I (pa pi)
 - e. Barung Tergiat Harapan II (pa pi)
 - a. Barung Tergiat Harapan III (pa pi)
 6. Bagi Barung tergiat 1 putra dan putri tingkat Cabang, berhak mengikuti **Pesta Siaga Wilayah I di Rembang, 25 Mei 2024** yang dilaksanakan di **di Rembang, 25 Mei 2024**
-

BAB VII PENUTUP

Demikianlah Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga Kwarcab Kota Salatiga Tahun 2024 ini dibuat sebagai acuan dalam menentukan kebijakan-kebijakan selanjutnya serta sebagai pedoman pelaksanaan kegiatan Pesta Siaga Tahun 2024, di Tingkat Kwartir Ranting. Kami sangat mengharapkan dukungan baik moril maupun materiil dari semua pihak dalam pelaksanaan kegiatan nanti. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberkati dan meridhoi langkah-langkah kita semua. Amin..

"SELAMAT MEMANDU DAN SUKSES SELALU"

LAMPIRAN 1

KETERANGAN LOGO PESTA SIAGA 2024 KWARDA JAWA TENGAH



Arti Logo

1. Gambar keseluruhan merupakan gambaran anak yang sedang bergembira yang berarti kegiatan siaga dikemas dengan kegiatan yang menarik, menantang dan menggemirakan
2. Tulisan Pesta Siaga 2024 berarti nama kegiatan yang sedang dilakukan anak-anak siaga pada tahun 2024.
3. Tulisan Kwarda Jateng berarti kegiatan ini dilakukan di Wilayah Kwartir Daerah Jawa Tengah
4. Tulisan GESIT merupakan Tema dalam kegiatan Pesta Siaga 2024 yaitu Gembira, Semangat, Inovatif, Terampil.
5. Siluet anak sedang bergembira menunjukkan Kegembiraan nanda siaga dalam mengikuti kegiatan pesta siaga
6. Warna Kuning, Biru, dan Hijau siluet anak siaga menandakan Kebahagiaan, Kreatifitas, dan Keterampilan.

**PENDAFTARAN KONTINGEN KWARTIR RANTING
PESTA SIAGA TAHUN 2024 KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KOTA SALATIGA**

KWARTIR RANTING			
Alamat Kwaran		KODE POS :	
Tlpn. Kwaran		HP PINKONRAN	
DAFTAR PESERTA BARUNG PUTRA 1			
1. Pemimpin Barung		Tingkat SKU	
2. Wapinrung		Tingkat SKU	
3. Anggota		Tingkat SKU	
4. Anggota		Tingkat SKU	
5. Anggota		Tingkat SKU	
6. Anggota		Tingkat SKU	
7. Anggota		Tingkat SKU	
8. Anggota		Tingkat SKU	
DAFTAR PINKON DAN BINDAMPING			
UNSUR	NAMA	JABATAN PRAMUKA	
1. Pinkonran			
2. Bindamping Pa 1			

....., 2024

Kwartir Ranting
Ketua,

.....

PENDAFTARAN KONTINGEN KWARTIR RANTING

PESTA SIAGA TAHUN 2024 KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KOTA SALATIGA

KWARTIR RANTING			
Alamat Kwaran		KODE POS :	
Tlpn. Kwaran		HP PINKONRAN	
DAFTAR PESERTA			
BARUNG PUTRI 1			
1. Pemimpin Barung		Tingkat SKU	
2. Wapinrung		Tingkat SKU	
3. Anggota		Tingkat SKU	
4. Anggota		Tingkat SKU	
5. Anggota		Tingkat SKU	
6. Anggota		Tingkat SKU	
7. Anggota		Tingkat SKU	
8. Anggota		Tingkat SKU	
DAFTAR PINKON DAN BINDAMPING			
UNSUR	NAMA	JABATAN PRAMUKA	
1. Bindamping Pi 1			

....., 2024

Kwartir Ranting.....
Ketua,

.....

**PENDAFTARAN KONTINGEN KWARTIR RANTING
PESTA SIAGA TAHUN 2024 KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KOTA SALATIGA**

KWARTIR RANTING			
Alamat Kwaran		KODE POS :	
Tlpn. Kwaran		HP PINKONRAN	
DAFTAR PESERTA BARUNG PUTRA 1			
1. Pemimpin Barung		Tingkat SKU	
2. Wapinrung		Tingkat SKU	
3. Anggota		Tingkat SKU	
4. Anggota		Tingkat SKU	
5. Anggota		Tingkat SKU	
6. Anggota		Tingkat SKU	
7. Anggota		Tingkat SKU	
8. Anggota		Tingkat SKU	
DAFTAR PINKON DAN BINDAMPING			
UNSUR	NAMA	JABATAN PRAMUKA	
1. Pinkonran			
2. Bindamping Pa 1			

....., 2024

Kwartir Ranting
Ketua,

.....

BIODATA PINKONRAN

PESTA SIAGA TAHUN 2024 KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KOTA SALATIGA

Kwartir Ranting							
Nama Lengkap						Jenis Kelamin	
Tempat Lahir				Tgl/Bln/Th			Pas Poto 3 x 4
Agama			Gol Darah	NTA:			
Alamat Rumah							
			Kode Pos				
	Kec.			Handpone			
Telp. Rumah							
PENDIDIKAN FORMAL							
Sekolah	Nama Sekolah	Kota		Tahun lulus	Keterangan		
S D							
S M P							
S M A							
S1							
S2							
KEPRAMUKAAN							
Nama golongan	Tahun	Nomor Gudex:			Pangkalan :		
1. Siaga							
2. Penggalang							
3. Penegak							
4. Pandega							
5. Pembina							
KURSUS/PELATIHAN KEPRAMUKAAN							
Nama	Tahun	Tempat			Keterangan		
1. KMD							
2. KML							
3. KPD							
4. KPL							

Ketua Kwartir Ranting

Pinkonran

BIODATA PEMBINA PENDAMPING

PESTA SIAGA TAHUN 2024 KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KOTA SALATIGA

Kwartir Ranting				
Nama Lengkap				Jenis Kelamin
Tempat Lahir			Tgl/Bln/Th	Pas Poto 3 x 4
Agama	Gol Darah	NTA:		
Alamat Rumah				
	Kec.		Kode Pos	
Telp. Rumah			Handpone	
PENDIDIKAN FORMAL				
Sekolah	Nama Sekolah	Kota	Tahun lulus	Keterangan
S D				
S M P				
S M A				
S1				
S2				
KEPRAMUKAAN				
Nama golongan	Tahun	Nomor Gudex:	Pangkalan :	
1. Siaga				
2. Penggalang				
3. Penegak				
4. Pandega				
5. Pembina				
KURSUS/PELATIHAN KEPRAMUKAAN				
Nama	Tahun	Tempat	Keterangan	
1. KMD				
2. KML				
3. KPD				
4. KPL				

Ketua Kwartir Ranting

Bindamping

Kepada Yth.
Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Salatiga
Jalan TENTARA PELAJAR NO. 09 KOTA SALATIGA

KESEDIAAN KWARTIR RANTING
MENGIKUTI PESTA SIAGA KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA
KOTA SALATIGA
TAHUN 2024

Kwartir Ranting :
Alamat :

DENGAN INI MENYATAKAN SIAP DAN BERSEDIA MENGIKUTSERTAKAN
PRAMUKA SIAGA PEMENANG PESTA SIAGA RANTING
UNTUK MENGIKUTI PESTA SIAGA TINGKAT KWARTIR CABANG GERAKAN
PRAMUKA
KOTA SALATIGA DAN SIAP MEMATUHI SEGALA KETENTUAN YANG BERLAKU

.....,2024

Kwartir Ranting
Ketua,

BIODATA PESERTA

PESTA SIAGA TAHUN 2024 KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KOTA SALATIGA

Kwartir Ranting					Pas Foto 3 x 4
Nama Lengkap				Jenis Kelamin	
Tempat Lahir			Tgl/Bln/Th		
Agama		Gol Darah :		NTA:	
Alamat Rumah					
	Kec.		Kode Pos		
Telp. Rumah			Handpone		
Nama Orang Tua					
Pekerjaan					
Alamat Rumah					
	Kec.		Kode Pos		
Telp. Rumah			Handpone		
PENDIDIKAN FORMAL					
Sekolah	Nama Sekolah	Kota	Kelas	Keterangan	
S D / MI					
KEPRAMUKAAN					
Siaga	Tahun	Nomor Gudep:	Pangkalan :		
Mula		TANDA KECAKAPAN KHUSUS			
Bantu		1.		9.	
Tata		2.		10.	
Garuda		3.		11.	
Giat Siaga telah diikuti		4.		12.	
1. Pesta Siaga		5.		13.	
2.		6.		14.	
3.		7.		15.	
4.		8.		16.	
Pimpinan Kontingen Ranting,				Peserta,	
_____				_____	